



## 070 Descubre a mensagem

Utilizar os pictogramas como uma ferramenta de comunicação e introdução à leitura e à escrita. Despertar e aumentar o interesse pela leitura construindo orações com pictogramas.

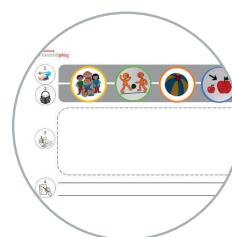
### Introdução à sessão

Send a Message inclui 105 pictogramas especialmente selecionados para favorecer a leitura e a escrita, construindo, lendo e interpretando orações. Antes de começar a construir e interpretar orações, é importante que a criança se familiarize com todos os pictogramas.

Para se familiarizar propõem-se: Jogos de assinalar como, por exemplo, “Eu vejo”. Colocar os pictogramas num lugar visível enquanto um colega adulto dá pistas: “Vejo uma pessoa que leva um livro e que gosta de escrever no quadro. Quem é?” (professor(a)), também se pode jogar a procurar o pictograma, como no jogo do lince, em que se colocam os pictogramas no centro e o professor diz uma palavra que a crianças têm de procurar; Jogos de classificar, classificamos pictogramas por cor, os pictogramas amarelos representam pessoas, os verdes representam ações, etc.; Jogos de ordenar, nos quais o(a) professor(a) dá 2 a 3 pictogramas e as crianças os têm de ordenar e construir uma oração.

### Jogo com produto Miniland

Trata-se de descobrir a mensagem. Para isso, é necessário colocar na mesma ordem, da esquerda para a direita, os pictogramas da mensagem na estrutura do brinquedo da Miniland e analisar e interpretar a oração que construíram. Em seguida, devem representar a mensagem, primeiro mediante um desenho e, depois, com a escrita da mensagem que transmite a oração com pictogramas. Por exemplo, as crianças brincam com uma bola grande na escola.



### Jogo digital

O jogo digital propõe construir frases com pictogramas. Para começar, será mostrada uma imagem que têm de observar com calma e, posteriormente, interpretar e formar uma oração que descreva a imagem. Em seguida, deverão selecionar e ordenar os pictogramas adequados que lhes permitam compor essa oração. Por exemplo: o marciano azul procura a sua nave espacial ou o gato vai à escola. Como pista, irão ver marcado no painel o número de pictogramas que devem usar para cada cena.



Lore



### Conteúdos educativos

#### Linguagem

- Ampliação do vocabulário
- A ordem dos elementos da oração.
- Raciocínio verbal.
- Prática multi-idioma.

#### ICT

- Using the digital environment.

#### Multilingual education

- Vocabulary and verbal expression.

#### Artistic education

- Drawing.



### Material Miniland compatível

- Ref. 31978 Send a message



### Idade

4 - 7 anos



### Temática

Linguagem e idiomas