



065 Como está o tempo hoje?

Trabalhar de forma manipulativa conceitos matemáticos como a quantidade, a cor e o pensamento lógico.

Introdução à sessão

Entregar o jogo Sorting Clothes Hanger da Miniland para se familiarizar com os seus elementos e as diferentes propostas de jogo indicadas nas instruções do produto. O jogo digital pode ajudar a reforçar os conteúdos aprendidos com o brinquedo após a partida e também para apresentar e ajudar a familiarizar com a dinâmica de jogo. Esta atividade permite “tocar” e manipular diferentes conceitos matemáticos

Jogo com produto Miniland

- 1 Descarregar e imprimir as lâminas de jogo 065-A,B “Sorting Clothes Hanger”. Recortar pelas linhas contínuas e dobrar pelas linhas ponteadas (Fig. 1). Desta maneira iremos obter 2 dados diferentes (Fig. 2). Um dado numérico para as quantidades e um dado com cores: vermelho, verde, amarelo, azul, “atira novamente” e “perde o turno”.
- 2 Por turnos, os jogadores devem lançar os dois dados. O dado numérico indica a quantidade de peças que devem ser colocadas no cabide. O dado de cores indica que cor de peças é necessário selecionar. O símbolo “X” indica que o jogador perde o turno para que jogue o seguinte participante. O símbolo “↻” indica que o jogador deve lançar os dois dados novamente.
- 3 O jogo consiste em conseguir pendurar todos os contadores (Fig. 3) entre todos os jogadores no menor tempo possível (Fig. 4).

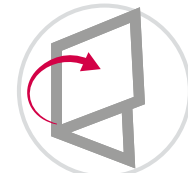


Fig 1

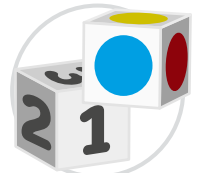


Fig 2



Fig 3



Fig 4

Jogo digital

O jogo consiste em relacionar uma série de peças de roupa que aparecem no ecrã com um fenómeno atmosférico concreto (nevado, chuvoso, ensolarado ou enevoadado). É necessário selecionar o fenómeno atmosférico no qual pensamos que se escondem as referidas peças. O jogo é composto por quatro partidas diferenciadas pela cor das peças (vermelho, amarelo, verde e azul).

- 1 No ecrã irão aparecer quatro peças concretas e quatro fenómenos atmosféricos diferentes.
- 2 O(a) jogador(a) deverá tocar sobre a imagem do fenómeno atmosférico que considere estar relacionado com as peças propostas.
- 3 No caso de não acertar, o jogador deverá tentar novamente com uma imagem diferente. No caso de acertar, será mostrado um novo conjunto de peças para jogar novamente.
- 4 Cada partida irá mostrar peças diferentes e todas da mesma cor, até que se mude para a partida seguinte.



Conteúdos educativos

Ciências naturais

- Fenómenos atmosféricos.
- Diferenciação de cores.
- Os números

Matemáticas

Classificar por cores e contar

Lenguaje

Vocabulário

TIC

Uso entorno digital.



Material Miniland

- Ref. 31788 Sorting Clothes

Educação multilingue

Vocabulário e expressão



Edad

3-6 anos.



Temática

Lógica e matemáticas