



059 Os amigos do 5

Trabalhar de forma manipulativa conceitos matemáticos como a decomposição do número, números complementares, quantidade e grafia.

Introducción a la sesión

Entregar el juego The Rocket 10 de Miniland para familiarizarse con sus elementos y las diferentes propuestas de juego indicadas en las instrucciones del producto. El juego digital puede ayudar tanto a reforzar los contenidos aprendidos tras el juego con el juguete, como para presentar y familiarizarse con la dinámica de juego. Esta actividad permite “tocar” y manipular diferentes conceptos matemáticos.

Jogo com produto Miniland

- 1 Descarregar e imprimir a lâmina de jogo 059-A "Rocket 5" e dobrá-la pela linha pontuada (Fig. 1).
- 2 Do lado A da lâmina pinta-se de azul uma determinada quantidade de círculos sobre o desenho do foguete (Fig. 2).
- 3 Usando apenas uma coluna de espaços, colocam-se no foguete (brinquedo) os pinos azuis, na mesma posição e na mesma quantidade que se coloriu.
- 4 Localiza-se o cartão quantidade-grafia (azul) que corresponde à quantidade de círculos que se coloriram e situa-se sobre o quadro com o ponto de interrogação azul (Fig. 3).
- 5 Pintam-se os restantes círculos de verde (Fig. 4). E colocam-se também os pinos verdes no foguete (brinquedo) na mesma disposição.
- 6 Localiza-se o cartão de quantidade-grafia (verde) que corresponda aos botões que se coloriram de verde e situa-se sobre o quadro com o ponto de interrogação verde (Fig. 5).



Fig 1



Fig 2



Fig 3



Fig 4



Fig 5

A atividade pode ter autocorreção, se o(a) professor(a) preencher previamente o reverso da lâmina.

Jogo digital

O jogo consiste em relacionar uma quantidade com a sua grafia e procurar os números complementares do número 5.

Na parte central do foguete aparece aleatoriamente um número de pinos azuis em diferentes posições. A atividade consiste em contá-los, relacionar a referida quantidade com a sua grafia e procurar o número complementar.

- 1 Contam-se os pinos azuis que o foguete indica na parte central.
- 2 Localiza-se o cartão quantidade e grafia que corresponde ao número de pinos (parte esquerda do ecrã).
- 3 Arrasta-se o cartão quantidade e grafia (azul) até ao ponto de interrogação azul. Se for correto irá ouvir-se um som e irá aparecer uma imagem de acerto. Se for incorreto, irá ouvir-se um som acompanhado de uma imagem de erro indicando que é necessário voltar a tentar.
- 4 Localizar o cartão com o número complementar na parte direita e arrastá-lo até ao ponto de interrogação verde.
- 5 Se tiveres acertado irás conseguir um minifoguete. Quando conseguires 3 minifoguetes, o grande foguete irá descolar!



Conteúdos educativos

Matemáticas

- Aprendizagem dos números 1 a 5.
- Agilidade na contagem.
- Decomposição do 5, números complementares.
- Associação número-quantidade.
- Princípio de conservação da quantidade numérica, ou seja, a quantidade não depende da disposição dos elementos.
- Introdução à soma e à subtração.

TIC

Uso meio digital.



Material Miniland

- Ref. 31781 Rocket

Educação multilingue

Vocabulário e expressão



Idade

3-7 años.



Temática

Lógica e matemáticas