



## 038 Trova l'animale

*Stimolare l'attenzione localizzando e identificando animali*

### Introdução à sessão

Consegnare gli animali Miniland. Chiedere ai bambini il nome di ogni animale e parlare delle differenze esistenti tra i vari animali.

### Jogo com produto Miniland

Innanzitutto consegneremo a ogni bambino la scheda (stampata in precedenza) su cui è rappresentato un animale per ogni specie. Verrà quindi mostrato un animale al bambino e questi dovrà localizzarlo. Successivamente consegneremo la scheda (stampata in precedenza) su cui sono rappresentati due animali, mostreremo quindi un numero Miniland dando ad esempio le seguenti istruzioni: "troviamo 1 elefante" oppure "troviamo 2 tigri". I bambini dovranno cerchiare l'animale indicato tante volte quanto indicato dal numero mostrato.



### Jogo digital

Per concludere, giocare con il Jogo digital per consolidare i Conteúdos. Il gioco consiste nel cliccare su un determinato numero di animali uguali, numero specificato da quello presente sulla parte inferiore dello schermo.



### Conteúdos educativos

#### Linguagem

- Lessico

#### Ciências naturais

- Gli animali e le loro caratteristiche

#### Matemática

- Abilità logico-matematiche
- Nozioni spaziali
- Identificare e differenziare elementi
- Contare

#### TIC

Uso do ambiente digital



### Material Miniland compatível

- Ref. 25119 - Animali Foresta 9 pcs
- Ref. 25123 - Animali Foresta 7 pcs
- Ref. 25126 - Animali Bosco 8 pcs
- Ref. 25137 - Animali Foresta 12 pcs
- Ref. 25140 - Fattoria & Foresta Animali 30 pcs
- Ref. 27420 - Animali Fattoria 11 pcs
- Ref. 27423 - Animali Fattoria 8 pcs
- Ref. 27430 - Animali Fattoria 10 pcs
- Ref. 27460 - Animali Mare 8 pcs



### Idade

3-6 anos.



### Temática

Animali  
Numeri