

061 Maggiore, minore, uguale

Esercitare, in modo manuale, concetti matematici come la comparazione di numeri e quantità, familiarizzarsi con i segni algebrici “maggiore o minore di” e “uguale a”, rappresentazioni grafiche, principio di conservazione della quantità numerica, ecc.

Introduzione alla sessione

Consegnare il gioco The Rocket 10 di Miniland per familiarizzarsi con i suoi elementi e le varie proposte di gioco indicate nelle istruzioni del prodotto.

Gioco con prodotto Miniland

caricare e stampare la scheda di gioco 061-A “Maggiore, minore, uguale” e ritagliarla per utilizzarla durante il gioco (Fig. 1). Scaricare e stampare anche la scheda di gioco 061-B con simboli algebrici e ritagliarla per utilizzarla durante il gioco (Fig. 2). L'obiettivo del gioco è conoscere i numeri naturali e comparare i numeri e le quantità. Possono essere proposte varie opzioni di gioco:

Opzione A:

- 1 Separare le due metà del razzo (giocattolo) (Fig. 3).
- 2 Selezionare la carta che contiene due razzi con il segno “maggiore” disegnato tra entrambi. Il professore o la professoressa scrive un numero in un posto visibile (per esempio sulla lavagna).
- 3 Il bambino o la bambina scrive questo numero nel riquadro sul razzo della parte sinistra e colora di blu la quantità di cerchi indicati dal numero. (Fig. 4).
- 4 Disporre le stesse puntine blu nella metà di razzo della sinistra (giocattolo) e situare il simbolo algebrico “maggiore di” (già tagliato) tra i due razzi.
- 5 Ora, tornare alla carta: nel riquadro e sul razzo destro, scrivere un numero minore a quello della parte sinistra e colorare di verde questa quantità di puntine (Fig. 5).
- 6 Dopodiché situare le stesse puntine verdi sul razzo (giocattolo) della parte destra.

Opzione B:

Il professore o la professoressa può realizzare la stessa proposta di gioco con il segno “minore di” e con quello “uguale a” (Fig. 6).

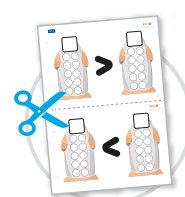


Fig 1

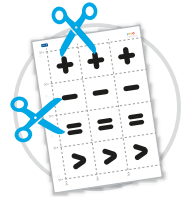


Fig 2



Fig 3

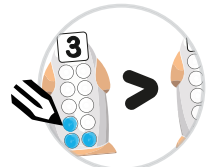


Fig 4

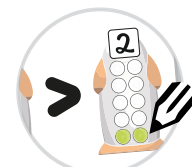


Fig 5



Fig 6



Contenuti Educativi

Matematica

- Apprendimento dei numeri da 1 a 10.
- Agilità di conteggio.
- Associazione numero-quantità.
- Principio di conservazione della quantità numerica, ovvero, la quantità non dipende dalla disposizione degli elementi.
- Introduzione all'addizione e alla sottrazione.

TIC

Uso ambiente digitale.



Materiale Miniland compatibile

- Ref. 31781 Rocket 10.

Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione orale.



Eta

6-8 anni.



Temática

Logica e matematica