



049 Indovina che cosa sento

Riconoscere sentimenti e parlare di essi

Introduzione sessione

Consegnare il gioco Emotiblocks di Miniland, e parlare delle 6 prime emozioni che si presentano in questo gioco: gioia, tristezza, sorpresa, rabbia, paura e disgusto. Costruire 6 personaggi che rappresentino ciascuna emozione.

Gioco con prodotto Miniland

Selezionare una delle immagini presentate nelle lamine (stampate in precedenza) parlare dell'immagine e chiedere di cercare il cartoncino del gioco del sentimento che a proprio giudizio rappresenta questa immagine. Chiedere perché è stata scelta questa emozione.



Gioco digitale

Al termine, giocare con il gioco digitale per rinforzare i contenuti. Il gioco consiste nel selezionare un'emozione a seconda della situazione esposta. Trascinare la faccina fino alla silhouette e spiegare perché si è scelta proprio quella. Le facce dei pupazzi della parte inferiore rappresentano: gioia, tristezza, sorpresa, rabbia, paura e disgusto. Premi le frecce per spostarti in avanti o indietro e vedere le 14 situazioni esposte. A turni, alzare la faccina a seconda dell'emozione sentita da ciascun bambino. È importante ricordare che non ci sono risposte giuste o sbagliate: l'obiettivo è imparare a gestire le emozioni.



Contenuti educativi

Lingua

- Vocabolario in relazione con le emozioni

Scienze naturali

- Imparare a identificare e riconoscere alcune emozioni
- Rispettare le caratteristiche che distinguono le persone: sesso, etnie, ecc.
- Il corpo umano: il viso

Espressione artistica

Pensiero creativo e costruttivo

TIC

Utilizzo ambiente digitale



Material Miniland compatibile

- Ref. 32350 - Emotiblocks

Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione verbale.



Età

3-6 anni.



Tematica

Le emozioni
Costruzioni