



038 Trova l'animale

Stimolare l'attenzione localizzando e identificando animali

Introduzione sessione

Consegnare gli animali Miniland. Chiedere ai bambini il nome di ogni animale e parlare delle differenze esistenti tra i vari animali.

Gioco con prodotto Miniland

Innanzitutto consegneremo a ogni bambino la scheda (stampata in precedenza) su cui è rappresentato un animale per ogni specie. Verrà quindi mostrato un animale al bambino e questi dovrà localizzarlo. Successivamente consegneremo la scheda (stampata in precedenza) su cui sono rappresentati due animali, mostreremo quindi un numero Miniland dando ad esempio le seguenti istruzioni: "troviamo 1 elefante" oppure "troviamo 2 tigri". I bambini dovranno cerchiare l'animale indicato tante volte quanto indicato dal numero mostrato.



Gioco digitale

Per concludere, giocare con il gioco digitale per consolidare i contenuti. Il gioco consiste nel cliccare su un determinato numero di animali uguali, numero specificato da quello presente sulla parte inferiore dello schermo.



Contenuti educativi

Lingua

- Lessico

Scienze naturali

- Gli animali e le loro caratteristiche

Matematica

- Abilità logico-matematiche
- Nozioni spaziali
- Identificare e differenziare elementi
- Contare

TIC

Utilizzo ambiente digitale



Material Miniland compatibile

- Ref. 25119 - Animali Foresta 9 pcs
- Ref. 25123 - Animali Foresta 7 pcs
- Ref. 25126 - Animali Bosco 8 pcs
- Ref. 25137 - Animali Foresta 12 pcs
- Ref. 25140 - Fattoria & Foresta Animali 30 pcs
- Ref. 27420 - Animali Fattoria 11 pcs
- Ref. 27423 - Animali Fattoria 8 pcs
- Ref. 27430 - Animali Fattoria 10 pcs
- Ref. 27460 - Animali Mare 8 pcs

Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione verbale.



Età

3-6 anni.



Tematica

Animali
Numeri