



## 037 Cosa mangiano gli animali?

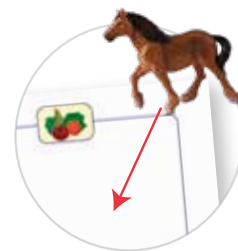
Identificare e classificare gli animali in base al tipo di alimentazione

### Introduzione sessione

Consegnare gli animali Miniland. Chiedere ai bambini il nome di ogni animale e se sanno cosa mangia. Spiegare i concetti di Erbivoro, Carnivoro e Onnivoro integrando le risposte date dai bambini.

### Gioco con prodotto Miniland

A turno, prendiamo un animale Miniland e diciamo ai bambini cosa piace mangiare a questo animale. Se si tratta di un animale erbivoro, lo posizioniamo sulla scheda relativa agli erbivori (schede stampate in precedenza), se si tratta di un carnivoro, lo posizioniamo sulla scheda relativa ai carnivori e se si tratta di un onnivoro, lo posizioniamo sulla scheda relativa agli onnivori. Spiegare i simboli che rappresentano i vari concetti. Possiamo anche consegnare una scheda a ciascun bambino e assegnare dei compiti come ad esempio: disegniamo 3 animali erbivori, 2 carnivori e 1 onnivoro.



### Gioco digitale

Per concludere, giocare con il gioco digitale per consolidare i contenuti. Il gioco consiste nel cliccare sull'icona corrispondente in base al tipo di alimentazione di ciascun animale. Lavorare sui nomi delle varie categorie: Erbivoro, Carnivoro e Onnivoro.



### Contenuti educativi

#### Lingua

- Lessico

#### Scienze naturali

- Classificazione degli animali in base al tipo di alimentazione: carnivori, erbivori e onnivori.

#### Matematica

- Numeri da 0 a 9

#### TIC

Utilizzo dell'ambiente digitale



### Material Miniland compatibile

- Ref. 25119 - Animali Foresta 9 pcs
- Ref. 25123 - Animali Foresta 7 pcs
- Ref. 25126 - Animali Bosco 8 pcs
- Ref. 25137 - Animali Foresta 12 pcs
- Ref. 25140 - Fattoria & Foresta Animali 30 pcs
- Ref. 27420 - Animali Fattoria 11 pcs
- Ref. 27423 - Animali Fattoria 8 pcs
- Ref. 27430 - Animali Fattoria 10 pcs
- Ref. 27460 - Animali Mare 8 pcs

#### Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione verbale.



### Età

3-6 anni.



### Tematica

Animali