



## 006 Acquisto con monete €

Identificare monete di euro, utilizzando le loro equivalenze in acquisti simulati

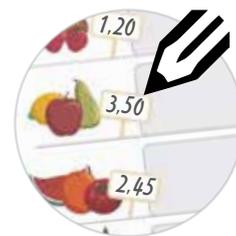
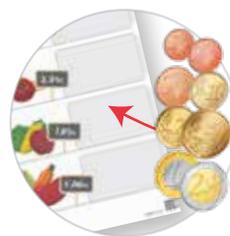
### Introduzione sessione

Consegnare le monete di Miniland e spiegare le equivalenze di valore delle differenti monete.

### Gioco con prodotto Miniland

Il gioco consiste nel collocare differenti monete accanto agli oggetti della stampa 1 (stampata in precedenza).

Queste monete devono sommarsi per raggiungere il valore che indica la stampa. Nella stampa 2, è necessario innanzitutto scrivere il valore degli oggetti, per poi collocare le monete per un totale di tale importo.



### Gioco digitale

Per terminare, giocare con il gioco digitale per rafforzare i contenuti. L'obiettivo consiste nel realizzare 6 acquisti simulati. Nella parte superiore della lavagna viene indicato il prezzo totale dell'acquisto. Trascinando le monete, la quantità viene sommata nel contatore. Se il contatore di monete diventa rosso, indica che la somma di monete supera la quantità richiesta, quindi bisogna rimuovere le monete e calcolare di nuovo. Ci sono 10 monete in ogni mucchio per giocare.



### Contenuti educativi

#### Matematica

- Sistema monetario: euro
- Riconoscimento e identificazione di monete
- Equivalenze e valore delle monete
- Sommare e sottrarre monete

#### TIC

Utilizzo ambiente digitale



### Material Miniland compatibile

- Rif. 31908 Cartella 28 banconote + 80 monete
- Rif. 31901 Set 129 monete
- Rif. 31916 Activity euro
- Rif. 31917 School activity euro

#### Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione verbale.



**Edad**  
6-9 anni



**Tematica**  
Imparo a comprare  
Monete