



# 049 Devine ce que je ressens

Reconnaître ses sentiments et en parler

## Introduction à la session

Commencer le jeu Emotiblocks de Miniland et parler des 6 premières émotions représentées dans ce jeu: joie, tristesse, surprise, contrariété, peur et ennui. Construire 6 personnages représentant chaque émotion.

## Jeu avec le produit Miniland

Sélectionner une des images projetées sur les lames (imprimées auparavant), parler de l'image et lui demander de chercher la carte du jeu correspondant au sentiment que cette image représente pour lui. Lui demander pourquoi il a choisi cette émotion.



## Jeu numérique

A la fin, jouer avec le jeu numérique pour renforcer les contenus. Le jeu consiste à sélectionner une émotion d'après la situation créée. Faire glisser le petit visage sur la silhouette et parler de la raison pour laquelle il a été choisi. Les visages des personnages de la partie inférieure représentent la joie, la tristesse, la surprise, la contrariété, la peur et l'ennui. Appuyer sur les flèches pour vous déplacer en avant ou en arrière et voir les 14 situations créées. À tour de rôle, faire monter le petit visage selon l'émotion ressentie par chaque enfant. Il est important de rappeler qu'il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses et que l'objectif est d'apprendre à gérer ses émotions.



## Contenus Éducatifs

### Langage

- Vocabulaire lié aux émotions

### Sciences Naturelles

- Apprendre à identifier et à reconnaître quelques émotions
- Respecter les caractéristiques distinctives des personnes: sexe, ethnie, etc.
- Le corps humain : le visage

### Expression artistique

Pensée créative et constructive

### TIC

Utilisation de l'environnement numérique



## Matériel Miniland compatible

- Ref. 32350 - Emotiblocks

### Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



## Âge

3-6 ans.



## Thématique

Les émotions  
Constructions