



044 Abaque couleurs et formes II

Associer des figures géométriques et des couleurs

Introduction à la session

Disposer le jeu Abacolor Maxi Miniland pour se familiariser avec ce dernier. Rechercher les différences et es similitudes entre les figures géométriques. (Jeu libre et / ou de conversation).

Jeu numérique

Le jeu consiste à sélectionner le pot de la couleur en fonction de la pièce de couleur (en transparence) qui apparait sur l'abaque. Ensuite, sélectionner la figure géométrique et si elle est correcte, celle-ci est placée sur l'abaque. Il convient de placer 15 pièces sur l'abaque.







Jeu avec le produit Miniland

Nous imprimons une des deux fiches, et nous colorions les pièces en fonction des couleurs sur lesquelles nous souhaitions travailler. Nous sélectionnons les pièces de l'Abacolor qui sont proposées et nous les plaçons sur ce dernier en utilisant la fiche coloriée comme référence. Nous travaillons sur les notions spatiales de base telles que dessus, dessous, à côté, le nom des couleurs,...







Contenus Éducatifs

Langage

Vocabulaire

Mathématiques

- Compétences logico-mathématiques
- · Identification des couleurs
- · Identification des figures géométriques
- Notions spatiales
- · Compter de 1 à 15

TIC

Utilisation en environnement numérique



Matériel Miniland compatible

- · Ref. 45309 Abacolor Maxi
- Ref. 45310 Abacolor Shapes 50 pcs
- Ref. 95270 Abacolor Shapes 100 pcs
- Ref. 95273 Abacolor Balls

Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



Age 3-6 ans.

