



038 Recherche l'animal

Stimuler l'attention en localisant et en identifiant les animaux

Introduction à la session

Remettre les animaux Miniland aux enfants. Leur demander le nom des animaux et de parler de leurs différences.

Jeu avec le produit Miniland

Tout d'abord, nous remettons à chaque enfant une feuille sur laquelle figure un animal de chaque espèce (imprimée à l'avance). Nous montrerons un animal et l'enfant devra le situer. Ensuite, nous leur remettons une feuille où figurent deux animaux (imprimée à l'avance), nous leur montrerons un numéro Miniland, en indiquant par exemple: "nous cherchons 1 éléphant" ou "nous cherchons 2 tigres". Les enfants devront entourer l'animal, autant de fois que l'indique le numéro.



Jeu numérique

À la fin, jouer au jeu numérique afin de renforcer les contenus. Le jeu consiste à cliquer autant de fois que l'indique le numéro situé sur la partie inférieure de l'écran.



Contenus Éducatifs

Langage

- Vocabulaire

Sciences Naturelles

- Les animaux et leurs caractéristiques

Mathématiques

- Compétences logiques et mathématiques
- Notions spatiales
- Identifier et distinguer les éléments
- Compter

TIC

Utilisation de l'environnement numérique



Matériel Miniland compatible

- Ref. 25119 - Animaux jungle 9 pcs
- Ref. 25123 - Animaux jungle 7 pcs
- Ref. 25126 - Animaux forêt 8 pcs
- Ref. 25137 - Animaux jungle 12 pcs
- Ref. 25140 - Animaux ferme et jungle 30 pcs
- Ref. 27420 - Animaux ferme 11 pcs
- Ref. 27423 - Animaux ferme 8 pcs
- Ref. 27430 - Animaux ferme 10 pcs
- Ref. 27460 - Animaux mer 8 pcs

Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



Âge

3-6 ans.



Thématique

Animaux
Nombres