



037 Que mangent les animaux?

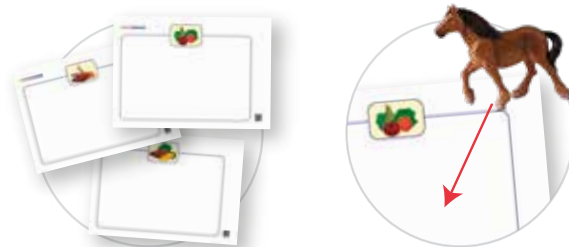
Identifier et classer les animaux selon leur alimentation

Introduction à la session

Remettre les animaux Miniland. Demander le nom des animaux aux enfants et s'ils savent ce que mange chacun d'entre eux. Leur expliquer les concepts de Herbivore, Carnivore et Omnivore, en intégrant leurs réponses.

Jeu avec le produit Miniland

Nous prenons un animal Miniland, à tour de rôle, et nous leur disons ce que cet animal aime manger. S'il s'agit d'un herbivore, nous le plaçons sur la feuille des Herbivores (feuilles imprimées à l'avance), si c'est un carnivore, nous le plaçons sur la feuille des Carnivores, et si c'est un omnivore, nous le posons sur la feuille correspondante. Leur expliquer les symboles qui représentent chaque concept. Nous pouvons également distribuer une feuille à chaque enfant en leur donnant des consignes comme par exemple: nous dessinons 3 animaux Herbivores, 2 Carnivores et 1 Omnivore.



Jeu numérique

À la fin, jouer au jeu numérique afin de renforcer les contenus. Le jeu consiste à cliquer sur l'icône correspondant au type d'alimentation de chaque animal. Pratiquer le nom des catégories Herbivore, Carnivore et Omnivore.



Contenus Éducatifs

Langage

- Vocabulaire

Sciences Naturelles

- Classer les animaux selon leur alimentation: carnivore, herbivore et omnivore

Mathématiques

- Les nombres de 0 à 9

TIC

Utilisation de l'environnement numérique



Matériel Miniland compatible

- Ref. 25119 - Animaux jungle 9 pcs
- Ref. 25123 - Animaux jungle 7 pcs
- Ref. 25126 - Animaux forêt 8 pcs
- Ref. 25137 - Animaux jungle 12 pcs
- Ref. 25140 - Animaux ferme et jungle 30 pcs
- Ref. 27420 - Animaux ferme 11 pcs
- Ref. 27423 - Animaux ferme 8 pcs
- Ref. 27430 - Animaux ferme 10 pcs
- Ref. 27460 - Animaux mer 8 pcs

Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



Âge

3-6 ans.



Thématique

Animaux