

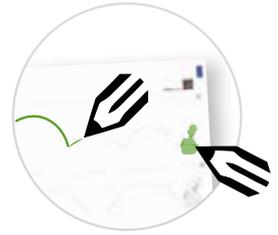


# 019 Suis le chemin

Travailler la direction gauche-droite et le contrôle des premiers traits

## Introduction séance

Travailler les notions droite-gauche dans la classe. Imprimer les feuilles de Pré-écriture. L'activité consiste en premier lieu à peindre le véhicule et la maison de la même couleur. Puis, marquer le chemin que le véhicule doit suivre jusqu'à la maison en utilisant cette même couleur.

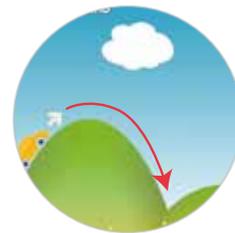


## Jeu avec produit Miniland

Nous organiserons une séance de jeu au cours de laquelle nous dessinerons des chemins sur papier en continu ou sur le sol pour y faire rouler ensuite les véhicules Miniland. Nous en profiterons pour travailler les traits: verticaux, horizontaux, obliques, courbes, etc.

## Jeu numérique

Pour terminer, jouer avec le jeu numérique pour renforcer les contenus. Colorier le véhicule sélectionné dans la même couleur que la maison, une fois le véhicule colorié, il est positionné au début du chemin. Le jeu consiste à amener le véhicule jusqu'à la maison, en le déplaçant au-dessus des montagnes, vagues, etc., en travaillant la graphomotricité.



## Contenus éducatifs

### Mathématiques

- Identification des couleurs
- Notions spatiales
- Orientation droite-gauche

### Langage

- Vocabulaire
- Pré-écriture: droite- gauche et premiers traits.

### TIC

Utilisation environnement numérique



## Matériel Miniland compatible

- Ref. 27470 Minimobil 9p
- Ref. 27471 Minimobil 36p
- Ref. 27475 Minimobil Display 36p

### Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



## Âge

2-6 ans.



## Thématique

Voitures et pistes