



# 017 Compter les aliments

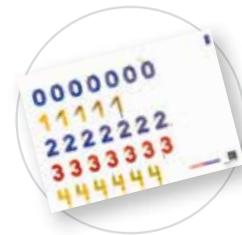
Relier les représentations graphiques des numéros avec les quantités et les couleurs, en comptant les aliments

## Introduction séance

Remettre les chiffres et les aliments Miniland. Associer la quantité d'aliments avec les graphies de chiffres. Jouer à regrouper la quantité d'aliments qu'indique le chiffre. Se rappeler que ces aliments doivent être de la même couleur que le chiffre. En profiter pour compter d'autres objets de 1 à 9.

## Jeu avec produit Miniland

La feuille (préalablement imprimée) indique les étapes qu'il faut suivre pour coudre les chiffres Miniland (0, 1, 2, 3 et 4) et apprendre ainsi l'orientation de la graphie. Remettre les chiffres Miniland et coudre en suivant les étapes de la feuille.



## Jeu numérique

Pour terminer, jouer avec le jeu numérique pour renforcer les contenus. L'objectif du jeu consiste à sélectionner autant d'aliments qu'indique le chiffre mais seulement ceux qui seront de la même couleur que le chiffre qui apparaît à l'écran.



## Contenus éducatifs

### Mathématiques

- Compter de 1 à 9
- Utilisation de nombres cardinaux en rapport avec des quantités
- Couleurs: identification et différenciation
- Etablir des relations de regroupement, classement et quantification
- Aptitudes mathématiques

### Langage

- Vocabulaire

### TIC

Utilisation environnement numérique



## Matériel Miniland compatible

- Ref. 31867 Activity 123 ABC
- Ref. 30595 Fruits exotiques
- Ref. 30581 – 30681 Fruits
- Ref. 30582 – 30682 Légumes
- Ref. 30811 Fruits, légumes et noix
- Ref. 30765 Panier de fruits
- Ref. 30766 Panier de légumes
- Ref. 30767 Panier de fruits et légumes

### Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale.



## Âge

18 mois-6 ans.



## Thématique

Aliments