



015 Repasser sur les lettres

Apprendre la direction des lettres

Introduction séance

Remettre les lettres Miniland. Expliquer que pour écrire les lettres nous devons suivre le chemin qu'elles indiquent. Chercher le chemin qu'indique la lettre Miniland qu'on souhaitera travailler et le suivre avec le doigt.

Jeu avec produit Miniland

La feuille (préalablement imprimée) montre les étapes à suivre pour coudre les voyelles Miniland et apprendre ainsi l'orientation de leurs graphies. Nous remettons les voyelles Miniland et nous les cousons en suivant les étapes de la feuille. Cette activité est intéressante pour travailler la motricité fine.



Jeu numérique

Pour terminer, jouer avec le jeu numérique pour renforcer les contenus. L'objectif du jeu consiste à réaliser le tracé des graphies des lettres en suivant l'orientation indiquée. Sélectionner une lettre dans le menu, observer la direction à suivre (dans l'animation), réaliser le tracé de la lettre.



Contenus éducatifs

Langage

- Vocabulaire
- Graphies: les lettres
- Lecture-écriture
- Graphomotricité

TIC

Utilisation environnement numérique



Matériel Miniland compatible

- Réf. 31866 Activity ABC
- Réf. 31867 Activity 123 ABC
- Réf. 95267 Alphabet à coudre

Éducation plurilingue

Vocabulaire et expression verbale



Âge
3-6 ans.



Thématique
Lettres
Coudre