

065 ¿Qué tiempo hace hoy?

Trabajar de forma manipulativa conceptos matemáticos como la cantidad, el color y el pensamiento lógico.

Introducción a la sesión

Entregar el juego Sorting Clothes Hanger de Miniland para familiarizarse con sus elementos y las diferentes propuestas de juego indicadas en las instrucciones del producto. El juego digital puede ayudar tanto a reforzar los contenidos aprendidos tras el juego con el juguete, como para presentar y familiarizarse con la dinámica de juego. Esta actividad permite “tocar” y manipular diferentes conceptos matemáticos.

Juego con producto Miniland

- 1 Descargar e imprimir las láminas de juego **065-A,B** “Sorting Clothes Hanger”. Recortar por las líneas continuas y doblar por las líneas de puntos (Fig 1). De esta manera obtendremos 2 dados diferentes (Fig 2). Un **dado numérico** para las cantidades y un **dado con colores** rojo, verde, amarillo, azul, “tira de nuevo” y “pierde el turno”.
- 2 Por turnos, los jugadores deben lanzar los dos dados. El dado numérico indica la cantidad de prendas que hay que colgar en el perchero. El dado de los colores indica qué color de prendas hay que seleccionar. El símbolo “X” indica que el jugador pierde el turno para que juegue el siguiente participante. El símbolo “C” indica que el jugador debe lanzar de nuevo los dos dados.
- 3 El juego consiste en conseguir colgar todos los contadores (Fig 3) entre todos los jugadores en el menor tiempo posible (Fig 4).

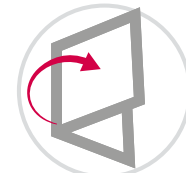


Fig 1



Fig 2



Fig 3

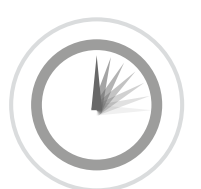


Fig 4

Juego digital

El juego consiste en relacionar una serie de prendas de vestir que aparecen en pantalla, con un fenómeno atmosférico concreto (neva-do, lluvioso, soleado o nublado). **Hay que seleccionar el fenómeno atmosférico** en el que pensamos que se utilizan dichas prendas. El juego se compone de cuatro partidas diferenciadas por el color de las prendas (rojo, amarillo, verde y azul).

- 1 En la pantalla aparecerán cuatro prendas concretas, y cuatro fenómenos atmosféricos diferentes.
- 2 El jugador/a deberá pinchar sobre la imagen del fenómeno atmosférico que considera que está relacionado con las prendas propuestas.
- 3 En caso de no acertar, el jugador podrá probar de nuevo con una imagen diferente. En caso de acertar, se mostrará un nuevo grupo de prendas para jugar de nuevo.
- 4 Cada partida mostrará unas prendas diferentes y todas del mismo color, hasta que se cambie a la partida siguiente.



Contenidos Educativos

Ciencias naturales

- Fenómenos atmosféricos.
- Diferenciación de colores.
- Los números.

Matemáticas

Clasificar por colores y contar

Lenguaje

Vocabulario

TIC

Uso entorno digital.



Material Miniland compatible

- Ref. 31788 Sorting Clothes Hanger.

Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



Edad

3-6 años.



Temática

Lógica y matemáticas