



## 063 Reconoce la forma

Trabajar de forma manipulativa conceptos matemáticos como las figuras geométricas, el reconocimiento de formas y el pensamiento lógico.

### Introducción a la sesión

Entregar el juego ECO Beams Building Set de Miniland para familiarizarse con sus elementos y las diferentes propuestas de juego indicadas en las instrucciones del producto. El juego digital puede ayudar tanto a reforzar los contenidos aprendidos tras el juego con el juguete, como para presentar y familiarizarse con la dinámica de juego. Esta actividad permite “tocar” y manipular diferentes conceptos matemáticos.

### Juego con producto Miniland

- 1 Descargar e imprimir las láminas de juego **063-A** ECO Beams Building Set. Recortar por las líneas de puntos y doblar por las líneas de puntos y rayas (**Fig 1**). De esta manera obtendremos 8 tarjetas diferentes. En un lado habrá una figura geométrica y al otro lado una imagen real.
- 2 Se entrega una tarjeta a cada jugador con la cara de la imagen real hacia arriba. (**Fig 2**) y la figura geométrica hacia abajo.
- 3 El juego consiste en formar con las viguetas la figura geométrica cuya silueta coincide con la imagen real representada (**Fig 3**).
- 4 Al girar la tarjeta, podemos comprobar si la figura que hemos construido coincide con la forma geométrica representada. (**Fig 4**).



Fig 1



Fig 2



Fig 3



Fig 4

### Juego digital

El juego consiste en relacionar una forma geométrica representada mediante las vigas, con un objeto real con forma geométrica similar.

- 1 En la pantalla aparecerá una forma geométrica representada mediante vigas: triángulo, cuadrado, rectángulo, rombo y hexágono.
- 2 En la parte derecha de la pantalla aparecerán tres imágenes de objetos reales, de las cuales sólo una tendrá una forma similar a la figura geométrica representada por las viguetas.
- 3 El jugador/a deberá pinchar sobre la imagen que considera de forma similar a la figura representada por las vigas, y arrastrarla sobre éstas.
- 4 En caso de no acertar, el jugador podrá probar de nuevo con una imagen diferente. En caso de acertar, las vigas mostrarán una figura geométrica diferente y tres nuevas imágenes para poder jugar de nuevo.



### Contenidos Educativos

#### Matemáticas

- Reconocimiento de figuras geométricas.
- Reproducción de figuras planas.
- Nociones básicas de orientación y situación en el espacio.

#### TIC

Uso entorno digital.



### Material Miniland compatible

- Ref. 32150 ECO Beams Building Set

#### Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



### Edad

2-6 años.



### Temática

Lógica y matemáticas