



060 Sumas conectadas

Trabajar de forma manipulativa conceptos matemáticos como la descomposición del número, números complementarios e introducción a la suma.

Introducción a la sesión

Entregar el juego The Rocket 10 de Miniland para familiarizarse con sus elementos y las diferentes propuestas de juego indicadas en las instrucciones del producto.

Juego con producto Miniland

Descargar e imprimir la lámina de juego **060-A** "Sumas conectadas" y recortarla para utilizarla durante el juego (**Fig 1**). El objetivo del juego es plantear sumas sencillas, cuyo resultado sea siempre 10. Pueden plantearse varias opciones de juego:

Opción A:

- 1 El profesor/a propone diferentes sumas: $1+9$ / $9+1$ / $2+8$ / $8+2$ / $3+7$ / $7+3$ / $4+6$ / $6+4$ / $5+5$, en un lugar visible (por ejemplo en la pizarra).
- 2 El niño/a copia el primer número en el recuadro de la columna de la izquierda y el segundo número en el recuadro de la columna de la derecha (**Fig 2**).
- 3 A continuación se debe colorear de azul tantos círculos como indique el número situado a la izquierda y en color verde tantos círculos como indique el situado a la derecha (**Fig 3**).
- 4 Se colocan en el cohete (juguete), tantos pinchos azules y verdes como se han coloreado.
- 5 Luego coloreamos los mismos círculos azules y verdes en el cohete central superior de la lámina.
- 6 Contamos todos los pinchos azules y verdes, y se anota en el casillero el resultado final de la suma, que siempre será 10 (**Fig 4**).

Opción B:

- 1 El profesor/a indica cuantos círculos se deben pintar de color azul sobre la columna izquierda y escribimos la grafía de la cantidad en el recuadro justo encima.
- 2 Colocamos en el cohete (juguete) tantos pinchos azules como círculos hemos coloreado.
- 3 Completamos con pinchos verdes los huecos que nos quedan.
- 4 Coloreamos en la lámina, la columna de la parte derecha con tantos círculos verdes como pinchos hemos colocado en el cohete y se anota la grafía de la cantidad en el recuadro justo encima.
- 5 Completará el dibujo central del cohete coloreando los círculos azules y verdes igual que lo ha hecho en los cohetes de las columnas de la parte inferior.
- 6 Contar los pinchos verdes y azules que hemos colocado en el cohete (juguete) y comprobar los círculos coloreados en la lámina, el resultado total es 10.

Opción C:

Para abrir el abanico de posibilidades, se puede plantear que la suma final sea un 8, o 5, 7, 9, ... etc.

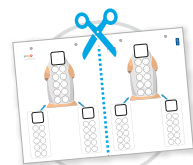


Fig 1



Fig 2

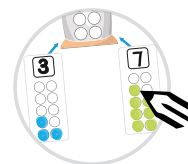


Fig 3

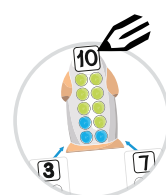


Fig 4



Contenidos Educativos

Matemáticas

- Aprendizaje de los números 1 al 10.
- Agilidad en el conteo.
- Descomposición del 10, números complementarios.
- Asociación número-cantidad.
- Principio de conservación de la cantidad numérica, es decir, la cantidad no depende de la disposición de los elementos.
- Introducción a la suma y la resta.

TIC

Uso entorno digital.



Material Miniland compatible

- Ref. 31781 Rocket 10.

Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



Edad

6-8 años.



Temática

Lógica y matemáticas