



049 Adivina lo que siento

Reconocer sentimientos y hablar sobre ellos

Introducción a la sesión

Entregar el juego Emotiblocks de Miniland, y hablar de las 6 primeras emociones que se representan en este juego: alegría, tristeza, sorpresa, enfado, miedo y aburrimiento. Construir 6 personajes que representen cada emoción.

Juego con producto Miniland

Seleccionar una de las imágenes planteadas en las láminas (impresas con anterioridad), hablar sobre la imagen y pedir que busque la tarjeta del juego del sentimiento que para él representa esa imagen. Preguntar porque ha elegido esa emoción.



Juego digital

Al finalizar, jugar con el juego digital para reforzar contenidos. El juego consiste en seleccionar una emoción según la situación planteada. Arrastra la carita hasta la silueta y hablar por qué se ha elegido esa. Las caras de los muñecos de la parte inferior representan: alegría, tristeza, sorpresa, enfado, miedo y aburrimiento. Pulsar las flechas para desplazarte hacia delante o hacia atrás y ver las 14 situaciones planteadas. Por turnos, subir la carita según la emoción que cada niño sienta. Importante recordar que no hay respuestas buenas ni malas, el objetivo es aprender a gestionar las emociones.



Contenidos Educativos

Lenguaje

- Vocabulario relacionado con las emociones.

Ciencias naturales

- Aprender a identificar y reconocer algunas emociones
- Respetar las características diferenciales de las personas: sexo, etnias, etc.
- El cuerpo humano: la cara.

Expresión artística

Pensamiento creativo y constructivo.

TIC

Uso del entorno digital.



Material Miniland compatible

- Ref. 32350 - Emotiblocks

Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



Edad

3-6 años.



Temática

Emociones y valores