039 ¿Quién vive en la granja?

Identificar y clasificar los animales según su hábitat

Introducción a la sesión

Entregar los animales Miniland. Preguntar a los niños/as el nombre de los animales y si saben dónde viven cada uno de ellos. Imprimir y mostrar la lámina granja donde aparecen los animales ya colocados y preguntar sobre ellos.

Juego con producto Miniland

Por turnos, cogemos un animal Miniland, y preguntaremos dónde vive ese animal. También podemos preguntar si han visitado alguna vez una granja, si saben quienes viven allí, etc. Colocaremos a los animales que viven en la granja encima de la lámina sin animales (lámina impresa con anterioridad).

Juego digital

Al finalizar, jugar con el juego digital para reforzar contenidos. El juego consiste en arrastrar a los animales que viven en la granja a la parte superior de la pantalla. Hay 6 animales correctos y 3 animales intrusos.

Contenidos Educativos

Lenguaje

- Vocabulario relacionado con granja.
- Aprender las normas que rigen los diálogos.

Ciencias naturales

- Clasificación de los animales hábitat: Granja.

Matemáticas

- Contar
- Nociones espaciales: arriba y abajo.

TIC

Uso del entorno digital.

Material Miniland compatible

- Ref. 25140 - Animales granja y selva 30 pcs
- Ref. 27420 - Animales granja 11 pcs
- Ref. 27423 - Animales granja 8 pcs
- Ref. 27430 - Animales granja 10 pcs

Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.

Edad

3-6 años.

Temática

Animales.