



038 Busca el animal

Estimular la atención localizando e identificando animales

Introducción a la sesión

Entregar los animales Miniland. Preguntar a los niños/as el nombre de los animales y hablar sobre sus diferencias.

Juego con producto Miniland

En primer lugar, entregaremos la lámina en la que hay un animal de cada especie (impresa con anterioridad) a cada niño/a. Mostraremos un animal y el niño/a deberá localizarlo.

En segundo lugar, entregamos la lámina en la que hay dos animales (impresa anteriormente), mostramos un número Miniland, indicando por ejemplo: “buscamos 1 elefante” o “buscamos 2 tigres”. Los niños/as deben redondear el animal indicado, tantas veces como indica el número.



Juego digital

Al finalizar, jugar con el juego digital para reforzar contenidos. El juego consiste en pulsar tantos animales iguales como indica el número situado en la parte inferior de la pantalla.



Contenidos Educativos

Lenguaje

- Vocabulario.

Ciencias naturales

- Los animales y sus características.

Matemáticas

- Habilidades lógico-matemáticas.
- Nociones espaciales.
- Identificar y diferenciar elementos.
- Contar.

TIC

Uso del entorno digital.



Material Miniland compatible

- Ref. 25119 - Animales selva 9 pcs
- Ref. 25123 - Animales selva 7 pcs
- Ref. 25126 - Animales bosque 8 pcs
- Ref. 25137 - Animales selva 12 pcs
- Ref. 25140 - Animales granja y selva 30 pcs
- Ref. 27420 - Animales granja 11 pcs
- Ref. 27423 - Animales granja 8 pcs
- Ref. 27430 - Animales granja 10 pcs
- Ref. 27460 - Animales marinos 8 pcs

Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



Edad

3-6 años.



Temática

Animales,