



## 037 ¿Qué comen los animales?

Identificar y clasificar los animales según su alimentación

### Introducción a la sesión

Entregar los animales Miniland. Preguntar a los niños/as el nombre de los animales y si saben qué comen cada uno de ellos. Explicar los conceptos de Herbívoro, Carnívoro y Omnívoro integrando las respuestas de los niños/as.

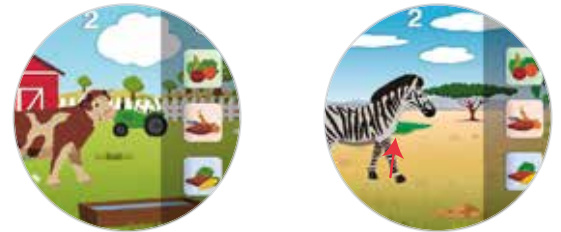
### Juego con producto Miniland

Por turnos, cogemos un animal Miniland, y decimos qué le gusta comer a ese animal. Si es un herbívoro, la colocamos encima de la lámina de Herbívoros (laminas impresas con anterioridad), si es carnívoro, la colocamos encima de la lámina de los Carnívoros y si es omnívoro, lo colocamos en su lámina. Explicar los símbolos que representan cada concepto. También podemos repartir una lámina para cada niño/a e ir indicando consignas como por ejemplo: dibujamos 3 animales Herbívoros, 2 Carnívoros y 1 Omnívoro.



### Juego digital

Al finalizar, jugar con el juego digital para reforzar contenidos. El juego consiste en pulsar encima del icono de corresponda según el tipo de alimentación de cada animal. Trabajar el nombre de las categorías Herbívoro, Carnívoro y Omnívoro.



### Contenidos Educativos

#### Lenguaje

- Vocabulario.

#### Ciencias naturales

- Clasificación de los animales según su alimentación: carnívoro, herbívoro y omnívoro.

#### Matemáticas

- Los números del 0 al 9.

#### TIC

Uso del entorno digital.



### Material Miniland compatible

- Ref. 25119 - Animales selva 9 pcs
- Ref. 25123 - Animales selva 7 pcs
- Ref. 25126 - Animales bosque 8 pcs
- Ref. 25137 - Animales selva 12 pcs
- Ref. 25140 - Animales granja y selva 30 pcs
- Ref. 27420 - Animales granja 11 pcs
- Ref. 27423 - Animales granja 8 pcs
- Ref. 27430 - Animales granja 10 pcs
- Ref. 27460 - Animales marinos 8 pcs

#### Educación multilingüe

Vocabulario y expresión verbal.



### Edad

3-6 años.



### Temática

Animales.